

# ПСИОН



## ПСИОНИК

### ВЛАСТЬ РАЗУМА НАД МАТЕРИЕЙ

Каждое живое существо, способное дышать, объединено одним общим опытом: МЫСЛЯМИ.

Псионники берут эту фундаментальную реальность и превращают её в инструмент в физическом мире. Изгибают поток гравитации, искажают реальность сознания или просто швыряют предметы очень, очень сильно. И всё это лишь малая часть того, чего может достичь псионик: изменения физического мира посредством одной лишь силы мысли.

Псионическая сила, столь редкая и могущественная, даётся высокой ценой тем, кто осмеливается ею владеть. Использовать собственный разум, чтобы влиять на мир и окружающие умы, — значит брать на себя все скрытые негативные мысли, которую можно там обнаружить. Однако те, у кого есть воля противостоять этому напряжению, способны достичь высот, о которых другие не смеют и мечтать.



Управляйте своим псионическим полем, беря под контроль неодушевлённые объекты, союзников и врагов в вашем окружении.



Выдержите напряжение! Превзойдите себя, поднимаясь к новым высотам псионических способностей ценой вашей стойкости.



Подчиняйте разумы. Установите контроль над мыслями и восприятием ваших врагов с помощью иллюзий и дезориентации.

Высокий риск, высокая награда — класс, контролирующий поле боя за счёт позиционирования и псионической силы!

Сложность класса:





# ПСИОНИК

Ключевые характеристики: ВОЛЯ, ИНТЕЛЛЕКТ  
Кость хитов: 1к8 Начальные хиты: 13  
Спасброски: ВОЛЯ+, ЛОВКОСТЬ-  
Броня: Ткань Оружие: Нет  
Начальное снаряжение: Набор приключенца, Кинжал, Диковинное растение

УРОВЕНЬ 1 **Псионическое поле.** (Концентрация, до 1 мин.) **Действие:** Создайте вокруг себя поле псионической энергии с радиусом действия 3.

**Псионический удар.** Вы узнаете способность "Псионический удар".

УРОВЕНЬ 2 **Могучий разум.** Выберите псионическую способность. Ваша способность «Псионический удар» получает: +1 к сопротивлению, чтобы игнорировать все недостатки и вместо этого атаковать с преимуществом.

**Телепатия.** Пока вы в сознании, вы можете чувствовать другие разумы и общаться с ними в радиусе действия 3, игнорируя барьеры, невидимость и другие подобные эффекты, которые могли бы их скрыть.

УРОВЕНЬ 3 **Подкласс.** Выберите подкласс псиона (скоро появится).

- «**Буря клинков**». Атакует множеством телекинетических кинжалов/мечей. Превосходит других в ближнем бою/урон по площади и защите.
- «**Иллюзионист**». Контролирует поле боя, заставляя врагов атаковать друг друга!
- «**Разрушитель мыслей**». Ориентирован на использование нагрузки и удачи. Крутые, мощные способности.

УРОВЕНЬ 4 **Разум превыше материи.** Впервые в каждом бою когда вы должны потерять концентрацию, вы можете сохранить её, но вместо этого получаете 1 пункт нагрузки.

**Повышение ключевых характеристик.** +1 к воле или интеллекту.

**Мощный разум.** Выберите вторую псионическую способность.

## СПОСОБНОСТИ ПСИОНИКА

Требуется, чтобы ваше псионическое поле было активным. Все текущие псионические способности прекращают действие, если вы теряете концентрацию.



**Нагрузка.** Получите кубик нагрузки (1к6). Бросьте его в конце своего хода. Если выпадет 1, ваша концентрация будет нарушена. Если ваша концентрация будет нарушена до окончания боя, все псионические эффекты прекратятся, вы получите психический урон, равный сумме выпавших значений, и станете недееспособным до начала следующего хода.



### Псионический удар

1 действие

Атакуйте парящим лёгким оружием в пределах псионического поля. Атаки, совершённые таким образом, наносят дополнительный урон, равный модификатору ВОЛИ



### Кинетический бросок

1 действие

Метните союзника в пределах вашего Псионического Поля на расстояние до 8 клеток. Во время движения союзник может использовать реакцию, чтобы совершить Атаку по возможности по существу в пределах своей досягаемости. Вместо помехи вы можете принять 1 пункт нагрузки, чтобы дать ему преимущество на этот бросок атаки.



### Телекинетический бастион

Вы можете удерживать в своём Псионическом Поле до (ИНТ) щитов, используя их для пассивной защиты. Получите 1 нагрузку, чтобы использовать Защиту (Реакция) для союзника в пределах вашего Псионического Поля.



### Псионический взрыв

1 действие (1/раунд)

Дистанция: 8. Вы получаете [Ключевая характеристика] кб психического урона, а враг получает удвоенный урон (игнорируя броню). Получите 2 пункта нагрузки, чтобы не получить урон.

**Психический урон.** Этот урон пробивает броню, и его нельзя отразить или заблокировать стандартными средствами защиты.



### Покорение разума

2 действия

Дистанция: 8. +1 нагрузка: Обездвижьте существо. +1 нагрузка каждый раз, когда оно получает урон, и за каждый свой ход, который оно проводит обездвиженным.



## FAQ

- **Альфа.** Это ранняя альфа-версия класса (она не завершена). Здесь достаточно материала, чтобы протестировать основные боевые механики и почувствовать его стиль. Способности почти наверняка будут изменены, многие будут добавлены, другие — удалены. Если у вас есть отзывы по мере прочтения или тестирования — пожалуйста, дайте мне знать!
- **Эффект "Обездвижен"?** Если ваша концентрация прерывается, вы не теряете действия в этот ход, но не можете совершать реакции до его конца (а также другие действия, предоставленные союзником, такие как Скоординированный удар!). По вам бьют с преимуществом, а любое попадание ближней атакой считается критическим ударом.
- **Псионический взрыв.** Можно использовать любой из КЛЮЧЕВЫХ атрибутов. Броска атаки нет, поэтому способность не может промахнуться или нанести крит. Отлично подходит для 2-й или 3-й атаки в раунде, против миньонов, если вы ослеплены или иным образом ограничены.