



# ПЛУТ





Плащ и кинжал... и ещё кинжал. Обычный плут, конечно, не называет себя плутом — скорее уж уличным пройдохой, выживальщиком или освободителем бесхозного добра. Они мастера скрытности, карманных краж и сладких речей. Некоторые из их наиболее жестоких собратьев также искусны в умерщвлении целей.

Плутов можно встретить в каждом городе и на любой дороге под бесчисленными именами, но всех их объединяет одно: мир жесток и безжалостен, и у тех, кто хочет выжить, нет времени на глупости вроде «морали» или «чести». Это роскошь для богатых и власть имущих. Честь приведёт тебя к гибели — выживание заключается в том, чтобы брать то, что хочешь, и когда можешь. Будучи Плутом, вы можете:

- **Нарушать правила!** Вы можете изменять выпавшие значения на кубиках на любые, какие вам выгодны!
- **Проникать незаметно** и наносить врагам сокрушительные критические удары в спину, сражая одним ударом даже огромных, тяжелобронированных противников!
- **Драться грязно:** песок в глаза, удары ниже пояса и злобные клинки. Если ситуация выходит из-под контроля, исчезните в ночи и живите, чтобы плутовать дальше!



# ПЛУТ

**Ключевые характеристики:** ЛВК, ИНТ **Кость хитов:** 1d6 **Начальные хиты:** 10  
**Спасброски:** Л В К +, ВОЛ– **Броня:** Кожаный доспех **Оружие:** ЛВК оружие  
**Начальное снаряжение:** 2 кинжала, Праща, Дешевые шкуры, Мел

УРОВЕНЬ 1 **Скрытая атака.** (1/ход) Когда нанес крит, нанеси +1кб урона.

**Злобный провокатор.** (1/ход) Когда вы попадаете по Отвлечённой цели атакой в ближнем бою, вы можете изменить результат броска основной кости на любой желаемый (изменение на макс.значение считается крит. попаданием)

**Отвлечен.** Цель считается отвлечённой, если она находится рядом с союзником или спровоцирована союзником, либо если она не видит вас.

УРОВЕНЬ 2 **Плутовство.** Вы — прожжённый плут. Вы получаете следующие способности:

- (1/раунд) Вы можете бесплатно либо Переместиться, либо Спрятаться.
- (1/день) Вы можете изменить результат любой проверки навыка на 10 + ИНТ.
- Если вы выбросили меньше 10 при проверке Инициативы, вы можете вместо этого изменить результат на 10.
- Вы можете получать преимущество на проверки навыков во время любых игр, состязаний или заключения пари. Но если вас поймают...

**Магия?** У Плута есть способности, которые выглядят магическими — **возможно**, это магия, но **необязательно**. У вас есть свои способы, понятно? Не нужно объяснять, как вы это сделали, даже Мастеру!

УРОВЕНЬ 3 **Подкласс.** Выберите подкласс Плута.

**Скрытая атака (2).** Твоя скрытая атака теперь использует 1к8.

**Воровской жаргон.** Вы учите тайному языку разбойников и проходимцев.

УРОВЕНЬ 4 **Увеличение КЛЮЧ характеристики.** +1 ЛВК или ИНТ.

**Подлая способность.** Выберите одну Подлую способность.

**Секреты гильдии.** Когда вы проводите ночь за разговорами о делах с другими плутами во время Безопасного отдыха, вы можете выбрать иные доступные вам опции Плута.

УРОВЕНЬ 5 **Поворот Клинка.** Действие: Измените одну из костей вашей скрытой Атаки на любой желаемый результат.

**Быстрая оценка.**

- (1/столкновение) Получите преимущество на проверку Оценки.
- (1/день) Получите преимущество на проверку Изучения.

**Увеличение Вторичных характеристик.** +1 ВОЛ или СИЛ.

УРОВЕНЬ 6 **Подлая способность (2).** Выберите 2-ую подлую способность.

**ЭТОМУ не бывать!** (1/Безопасный отдых) Действие: после того, как отвлечённый враг атаковал вас, вы можете изменить результат броска Основной кости на любой желаемый (изменение на минимальное значение считается промахом).

УРОВЕНЬ 7 **Подкласс.** Получите особенность вашего подкласса Плуто.

**Скрытая атака (3).** Твоя скрытая атака теперь использует 2к8.

УРОВЕНЬ 8 **Подлая способность (3).** Выберите 3-ью подлую способность.

**Увеличение КЛЮЧ характеристики.** +1 ЛВК или ИНТ.

УРОВЕНЬ 9 **Скрытая атака (4).** Твоя скрытая атака теперь использует 2к10.

**Увеличение Вторичных характеристик.** +1 ВОЛ или СИЛ.

УРОВЕНЬ 10 **Подлая способность (4).** Выберите 4-ую подлую способность.

УРОВЕНЬ 11 **Подкласс.** Получите особенность вашего подкласса Плуто.

**Скрытая атака (5).** Твоя скрытая атака теперь использует 2к12.

УРОВЕНЬ 12 **Подлая способность (5).** Выберите 5-ую подлую способность.

**Увеличение КЛЮЧ характеристики.** +1 ЛВК или ИНТ.

УРОВЕНЬ 13 **Поворот клинка (2).** (1/ход) Используйте Поворот Клинка бесплатно.

**Увеличение Вторичных характеристик.** +1 ВОЛ или СИЛ.

УРОВЕНЬ 14 **Подлая способность (6).** Выберите 6-ую подлую способность.

УРОВЕНЬ 15 **Подкласс.** Получите особенность вашего подкласса Плуто.

**Скрытая атака (6).** Твоя скрытая атака теперь использует 2к20.

УРОВЕНЬ 16 **Подлая способность (7).** Выберите 7-ую подлую способность.

**Увеличение КЛЮЧ характеристики.** +1 ЛВК или ИНТ.

УРОВЕНЬ 17 **Скрытая атака (7).** Твоя скрытая атака теперь использует 3к20.

**Увеличение Вторичных характеристик.** +1 ВОЛ или СИЛ.

УРОВЕНЬ 18 **Подлая способность (8).** Выберите 8-ую подлую способность.

УРОВЕНЬ 19 **Эпический дар.** Выберите один Эпический дар (см. страницу 23 Книги Мастера).

УРОВЕНЬ 20 **Казнь свыше.** +1 к любым 2 вашим характеристикам. Когда вы атакуете клинком, цели больше не должны быть Отвлечены, чтобы вы могли использовать способность Злобный провокатор.



# ПОДЛЫЕ СПОСОБНОСТИ

**«Креативные» расчеты.** Украдите до ИНТ действий из вашего следующего хода (получите до ИНТ действий сейчас. В следующий раз, когда вы должны получить действия, вычтите украденное количество). Нельзя использовать два хода подряд.

**Уязвимое место.** Действие: совершите противопоставленную проверку ИНТ против врага. В случае успеха вы можете использовать способность Злобный провокатор против него, даже если он не Отвлечён. Эффект длится 1 минуту или пока вы не используете эту способность против другой цели.

**Ложный выпад.** Если вы промахнулись во второй раз за один раунд, вы можете изменить результат броска основной кости на любой другой.

**Ты КАК здесь оказался?!** 2 действия: «Телепортируйтесь» на расстояние до 4 клеток, в клетку смежную с Отвлечённой целью, и совершите по ней атаку в ближнем бою. При критическом попадании вы можете «телепортироваться» снова.

**Я сваливаю!** Когда по союзнику в пределах 4 клеток наносят критическое попадание, вы

можете стать невидимым до конца своего следующего хода и затем бесплатно переместиться на половину своей скорости.

**Ложная цель.** Получите количество брони, равное ИНТ. Когда вы используете действие Защита, вы можете уменьшить получаемый урон вдвое.

**Прерывание темпа.** Когда вы наносите второе критическое попадание за ход, ваша цель теряет 1 действие, а вы получаете 1 действие.

**Сокрушение брони (средняя).** Действие: когда вы наносите критическое попадание по врагу в средней броне, вы сокрушаете её. До начала вашего следующего хода ВСЕ атаки ближнего боя по этой цели игнорируют её броню.

**Сокрушение брони (тяжёлая).** Требование: Сокрушение брони (средняя). Ваша способность Сокрушить броню теперь также действует на врагов в тяжёлой броне.

**Точный бросок.** Когда вы метаете кинжал, он возвращается в вашу руку в конце вашего хода. При попадании он рикошетом отскакивает в другое существо в пределах 2 клеток, нанося ему половину урона.

**Секреты гильдии.** Когда вы проводите ночь за разговорами о делах с другими плутами во время Безопасного отдыха, вы можете выбрать иные доступные вам опции Плуता.

— УЛОВКИ —

# СКРЫТОГО КЛИНКА

УРОВЕНЬ 3 **Посреди Всей Этой Суматохи...** Если существо умирает от вашей скрытой Атаки, вы можете стать Невидимым до тех пор, пока не атакуете снова или до начала вашего следующего хода.

**Ни следа.** Вы совершаете проверки Скрытности с преимуществом при полном здоровье.

УРОВЕНЬ 7 **Хитрый удар. (2/столкновение)** Когда вы совершаете скрытую Атаку, вы можете вынудить цель совершить спасбросок Силы (Сл = 10 + ИНТ). При провале кости вашей скрытой Атаки наносят максимальный урон (вместо броска). Если цель преуспела в спасброске, вы восстанавливаете одно использование этой способности.

УРОВЕНЬ 11 **Профессиональная скрытность.** Вы получаете скорость лазания и преимущество на проверки Скрытности (заменяет способность **Ни следа**).

УРОВЕНЬ 15 **УБИЙСТВО.** Когда вы наносите критическое попадание по врагу, у которого максимальное количество ХП меньше вашего, он умирает.

— УЛОВКИ —

# ПРОХВОСТА

УРОВЕНЬ 3 **Подлый удар.** Когда вы совершаете скрытую Атаку, вы можете потратить 2 доп. действия, чтобы попытаться Обездвижить цель на её следующий ход. Цель совершает спасбросок Силы (Сл 10 + ИНТ). При провале она Обездвижена. В любом случае цель становится Спровоцированной вами, пока ваши ХП не упадут до 0.

**Лесть.** Вы можете совершать с преимуществом все проверки Влияния с НИП, с которыми встретились впервые. Эффект длится, пока вы не провалите проверку Влияния или не встретитесь с ними во второй раз. После использования этой способности вы совершаете проверки Влияния с этими НИП с помехой (пока снова не войдёте в доверие).

УРОВЕНЬ 7 **Песок в глаза. (2/столкновение — надо собрать ещё песка!)** Когда вы используете действие Защита против атаки ближнего боя, вы Слепяете атакующего до начала его следующего хода и вынуждаете его перебросить атаку (Ослеплённые существа атакуют с помехой).

УРОВЕНЬ 11 **План побега. (1/Безопасный отдых)** Если ваши хиты должны были упасть до 0 или вы должны были получить Ранение, этого не происходит. Вместо этого вы становитесь Невидимым на 1 минуту или пока не атакуете.

УРОВЕНЬ 15 **Орёл — я выиграл, решка — ты проиграл. (1/столкновение)** Ваши атаки в этом раунде не промахиваются, для крита вам требуется значение на 1 меньше обычного, и вы получаете временные хиты, равные вашему уровню.